

# Создание продуктов на основе FreeBSD

## Аннотация

Проект FreeBSD — это всемирный, основанный на добровольцах и совместной работе проект, разрабатывающий переносимую и высококачественную операционную систему. Проект FreeBSD распространяет исходный код своего продукта под либеральной лицензией с целью поощрения использования своего кода. Сотрудничество с проектом FreeBSD может помочь организациям сократить время выхода на рынок, снизить инженерные затраты и улучшить качество своих продуктов.

В этой статье рассматриваются вопросы использования кода FreeBSD в устройствах и программных продуктах. В ней подчеркиваются характеристики FreeBSD, которые делают её отличной основой для разработки продуктов. В заключение статьи предлагаются несколько «лучших практик» для организаций, сотрудничающих с проектом FreeBSD.

---

## Содержание

1. Введение .....	1
2. FreeBSD как набор строительных блоков .....	3
3. Сотрудничество с FreeBSD .....	7
4. Заключение .....	11
Библиография .....	11

## 1. Введение

Современный FreeBSD известен как высокопроизводительная серверная операционная система. Он развернут на миллионах веб-серверов и хостов, доступных из интернета, по всему миру. Код FreeBSD также является неотъемлемой частью множества продуктов — от устройств, таких как сетевые маршрутизаторы, межсетевые экраны и системы хранения данных, до персональных компьютеров. Части FreeBSD также использовались в коммерческом коробочном программном обеспечении (см. [FreeBSD как набор строительных блоков](#)).

В этой статье мы рассматриваем проект [FreeBSD](#) как ресурс для разработки программного обеспечения — как набор строительных блоков и процессов, которые можно использовать для создания продуктов.

Хотя исходный код FreeBSD распространяется свободно, чтобы в полной мере воспользоваться преимуществами работы проекта, организациям необходимо *сотрудничать* с ним. В последующих разделах этой статьи мы обсудим эффективные

способы взаимодействия с проектом и подводные камни, которых следует избегать при этом.

**Предупреждение для читателя.** Автор считает, что перечисленные в этой статье характеристики проекта FreeBSD были в основном верны на момент написания статьи (2005 год). Однако читателю следует учитывать, что практики и процессы, используемые сообществами открытого исходного кода, могут меняться со временем, поэтому информацию в этой статье следует рассматривать как ориентировочную, а не нормативную.

## 1.1. Целевая аудитория

Этот документ может быть интересен следующим широким группам людей:

- Принимающие решения в продуктовых компаниях, ищущие способы повысить качество своего продукта, сократить время выхода на рынок и снизить инженерные затраты в долгосрочной перспективе.
- Консультанты по технологиям, ищущие передовые методы использования "открытого исходного кода".
- Заинтересованные в понимании динамики проектов с открытым исходным кодом представители отрасли.
- Разработчики программного обеспечения, желающие использовать FreeBSD и ищущие способы внести свой вклад.

## 1.2. Цели статьи

Прочитав эту статью, вы должны:

- Понимание целей проекта FreeBSD и его организационной структуры.
- Понимание модели разработки и процессов выпуска релизов.
- Понимание того, как традиционные корпоративные процессы разработки программного обеспечения отличаются от используемых в проекте FreeBSD.
- Осведомленность о каналах связи, используемых проектом, и уровне прозрачности, который вы можете ожидать.
- Осознание оптимальных способов работы с проектом — как лучше всего снизить инженерные затраты, ускорить выход на рынок, управлять уязвимостями безопасности и сохранить будущую совместимость с вашим продуктом по мере развития проекта FreeBSD.

## 1.3. Структура статьи

Остальная часть статьи структурирована следующим образом:

- [FreeBSD как набор строительных блоков](#) представляет проект FreeBSD, исследует его организационную структуру, ключевые технологии и процессы разработки релизов.

- [Сотрудничество с FreeBSD](#) описывает способы взаимодействия с проектом FreeBSD. В нём рассматриваются типичные проблемы, с которыми сталкиваются компании при работе с добровольными проектами, такими как FreeBSD.
- [Заключение](#) завершает.

## 2. FreeBSD как набор строительных блоков

FreeBSD представляет собой отличную основу для создания продуктов:

- Исходный код FreeBSD распространяется под либеральной лицензией BSD, что способствует его использованию в коммерческих продуктах [Почему следует использовать лицензию в стиле BSD для вашего открытого проекта](#) с минимальными сложностями.
- Проект FreeBSD обладает превосходными инженерными практиками, которые можно использовать.
- Проект обеспечивает исключительную прозрачность своей работы, позволяя организациям, использующим его код, эффективно планировать будущее.
- Культура проекта FreeBSD, унаследованная от Исследовательской группы по информатике Калифорнийского университета в Беркли [Двадцать лет Berkeley Unix: от собственности AT&T до свободного распространения](#), способствует созданию высококачественных продуктов. Некоторые функции FreeBSD задают современный уровень развития технологий.

[Инновации происходят в другом месте: открытое ПО как бизнес-стратегия](#) подробно рассматривает бизнес-причины использования открытого ПО. Для организаций преимущества использования компонентов FreeBSD в своих продуктах включают сокращение времени выхода на рынок, снижение затрат на разработку и уменьшение рисков разработки.

### 2.1. Сборка с FreeBSD

Вот несколько способов, как организации использовали FreeBSD:

- В качестве вышестоящего источника для проверенного кода библиотек и утилит.

Будучи "нисходящими" по отношению к проекту, организации используют новые функции, исправления ошибок и тестирование, которые получает вышестоящий код.

- Как встроенная ОС (например, для OEM-маршрутизаторов и устройств с межсетевым экраном). В этой модели организации используют настроенное ядро FreeBSD и набор прикладных программ вместе с проприетарным уровнем управления для своего устройства. OEM-производители получают выгоду от добавления поддержки нового оборудования проектом FreeBSD на уровне вышестоящего кода, а также от тестирования, которое проходит базовая система.

FreeBSD поставляется с автономной средой разработки, которая позволяет легко создавать подобные конфигурации.

- Как совместимая с Unix среда для функций управления высокопроизводительными устройствами хранения данных и сетевого оборудования, работающая на отдельном процессорном "лезвии".

FreeBSD предоставляет инструменты для создания выделенных образов ОС и прикладных программ. Его реализация API BSD Unix является зрелой и проверенной. FreeBSD также может обеспечить стабильную среду кросс-разработки для других компонентов высокопроизводительных устройств.

- Как средство для получения широкого тестирования и поддержки от международной команды разработчиков для некритичной "интеллектуальной собственности".

В этой модели организации вносят полезные инфраструктурные фреймворки в проект FreeBSD (например, см. [netgraph\(3\)](#)). Широкое распространение кода помогает быстро выявлять проблемы производительности и ошибки. Участие высококлассных разработчиков также приводит к полезным расширениям инфраструктуры, от которых выигрывает и сама организация-вкладчик.

- Как среда разработки, поддерживающая кросс-разработку для встраиваемых ОС, таких как [RTEMS](#) и [eCOS](#).

В обширной коллекции портированных приложений и пакетов FreeBSD, насчитывающей 36000 элементов, доступно множество полноценных сред разработки.

- В качестве способа поддержки Unix-подобного API в проприетарной ОС, повышая её привлекательность для разработчиков приложений.

В этой части ядра FreeBSD и прикладных программ "портированы" для работы вместе с другими задачами в проприетарной ОС. Наличие стабильной и хорошо протестированной реализации Unix™ API может сократить усилия, необходимые для переноса популярных приложений на проприетарную ОС. Поскольку FreeBSD поставляется с качественной документацией по своей внутренней структуре и имеет эффективные процессы управления уязвимостями и выпуска релизов, затраты на поддержание актуальности остаются низкими.

## 2.2. Технологии

В проекте FreeBSD поддерживается большое количество технологий. Ниже приведен их выбор:

- Полная система, способная самостоятельно осуществлять кросс-хостинг для [множества архитектур](#):
- Модульное симметричное многопроцессорное ядро с загружаемыми модулями и гибкой, удобной системой настройки.
- Поддержка эмуляции бинарных файлов Linux™ и SVR4 с почти нативной скоростью. Поддержка бинарных сетевых драйверов Windows™ (NDIS).

- Библиотеки для множества задач программирования: архиваторы, поддержка FTP и HTTP, поддержка потоков, а также полноценная среда программирования, аналогичная POSIX™.
- Безопасность: Принудительное управление доступом ([mac\(9\)](#)), клетки ([jail\(2\)](#)), ACL и поддержка криптографических устройств в ядре.
- Сетевые возможности: работа с межсетевым экраном, управление QoS, высокопроизводительные TCP/IP сети с поддержкой множества расширений.

Встроенная в FreeBSD система Netgraph ([netgraph\(4\)](#)) позволяет гибко соединять модули сетевого ядра между собой.

- Поддержка технологий хранения данных: Fibre Channel, SCSI, программный и аппаратный RAID, ATA и SATA.

FreeBSD поддерживает множество файловых систем, а его родная файловая система UFS2 поддерживает мягкие обновления, снимки и очень большие размеры файловых систем (16TB на файловую систему) [Soft Updates: A Technique for Eliminating Most Synchronous Writes in the Fast Filesystem](#).

Встроенная в ядро FreeBSD система GEOM ([geom\(4\)](#)) позволяет гибко комбинировать модули хранения данных.

- Более 36000 портированных приложений, как коммерческих, так и с открытым исходным кодом, управляемых через коллекцию портов FreeBSD.

## 2.3. Организационная структура

Организационная структура FreeBSD не является иерархической.

Существует два основных типа участников FreeBSD: обычные пользователи FreeBSD и разработчики с правом записи (известные в жаргоне как *коммиттеры*) в исходную базу.

В первой группе участвуют тысячи разработчиков; подавляющее большинство вкладов в FreeBSD поступает от участников этой группы. Права на коммит (доступ на запись) в репозиторий предоставляются тем, кто регулярно вносит вклад в проект. Права на коммит связаны с дополнительными обязанностями, и новым коммиттерам назначаются наставники, чтобы помочь им освоиться.

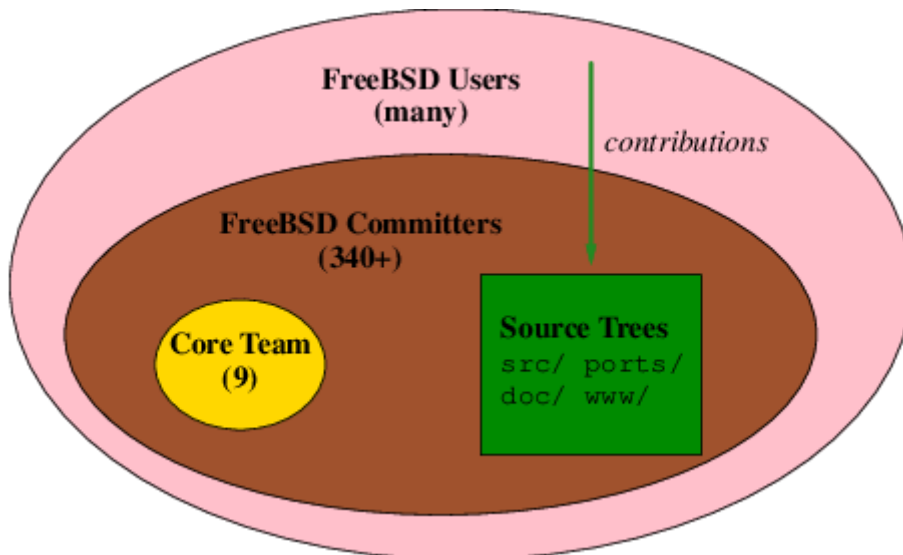


Рисунок 1. Организация FreeBSD

Разрешение конфликтов осуществляется «Основной командой» из девяти человек, которая избирается из группы коммиттеров.

В FreeBSD нет "корпоративных" коммиттеров. Отдельные коммиттеры обязаны нести ответственность за изменения, которые они вносят в код. В [Руководстве коммиттера FreeBSD](#) [Руководство коммиттера](#) описаны правила и обязанности коммиттеров.

Модель проекта FreeBSD подробно рассматривается в [Модель проекта для FreeBSD](#).

## 2.4. Процессы разработки релизов FreeBSD

Процессы разработки релизов FreeBSD играют важную роль в обеспечении высокого качества выпускаемых версий. В любой момент времени добровольцы FreeBSD поддерживают несколько линий кода ([Ветви релизов FreeBSD](#)):

- Новые функции и критически важный код попадают в ветку разработки, также известную как ветка *-CURRENT*.
- Ветви *-STABLE* представляют собой линии кода, ответвленные от HEAD через регулярные промежутки времени. В ветку *-STABLE* допускается только проверенный код. Новые функции добавляются только после их тестирования и стабилизации в ветке *-CURRENT*.
- Ветви *-RELEASE* поддерживаются командой безопасности FreeBSD. На ветви *-RELEASE* допускаются только исправления ошибок для критических проблем.

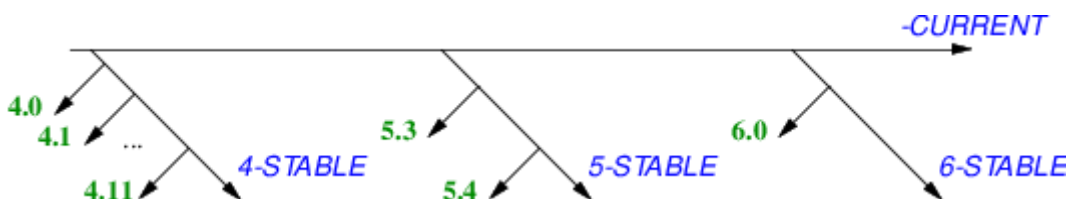


Рисунок 2. Ветви выпусков FreeBSD

Строки кода поддерживаются до тех пор, пока есть интерес со стороны пользователей и разработчиков.

Архитектуры машин разделены на «уровни»: архитектуры *Уровня 1* полностью поддерживаются командами разработки выпусков и безопасности проекта, архитектуры *Уровня 2* поддерживаются по мере возможностей, а экспериментальные архитектуры составляют *Уровень 3*. Список [поддерживаемых архитектур](#) является частью коллекции документации FreeBSD.

Команда разработки релизов публикует [дорожную карту](#) будущих выпусков FreeBSD на веб-сайте проекта. Указанные в дорожной карте даты не являются крайними сроками; FreeBSD выпускается, когда его код и документация готовы.

Процессы разработки релизов FreeBSD описаны в [Инженерия релизов FreeBSD](#).

## 3. Сотрудничество с FreeBSD

Проекты с открытым исходным кодом, такие как FreeBSD, предлагают готовый код очень высокого качества.

Хотя доступ к качественному исходному коду может снизить затраты на начальную разработку, в долгосрочной перспективе затраты на управление изменениями становятся преобладающими. По мере того как вычислительные среды меняются с годами и обнаруживаются новые уязвимости безопасности, ваш продукт также должен меняться и адаптироваться. Использование открытого исходного кода лучше рассматривать не как разовое мероприятие, а как *непрерывный процесс*. Лучшие проекты для сотрудничества — это те, которые *активны*; т.е. имеют активное сообщество, четкие цели и прозрачный стиль работы.

- FreeBSD имеет активное сообщество разработчиков. На момент написания этого документа в мире насчитываются тысячи участников со всех обитаемых континентов, а также более 300 человек с правом записи в исходные репозитории проекта.
- Цели проекта FreeBSD описаны в [Участие в проекте FreeBSD](#):
  - Разработать высококачественную операционную систему для популярного компьютерного оборудования и,
  - Сделать нашу работу доступной для всех под либеральной лицензией.
- FreeBSD придерживается открытой и прозрачной рабочей культуры. Почти все обсуждения в проекте происходят по электронной почте на [публичных списках рассылки](#), которые также архивируются для потомков. Политики проекта [документированы](#) и поддерживаются в системе контроля версий. Участие в проекте открыто для всех.

### 3.1. Понимание культуры FreeBSD

Чтобы эффективно работать с проектом FreeBSD, необходимо понимать его культуру.

Добровольческие проекты работают по другим правилам, чем коммерческие компании. Частая ошибка, которую совершают компании, входя в мир открытого исходного кода, — недооценка этих различий.

**Мотивация.** Большинство вкладов в FreeBSD делается добровольно, без денежного вознаграждения. Факторы, мотивирующие людей, сложны и варьируются от альтруизма до интереса к решению задач, которые FreeBSD пытается решить. В таких условиях «элегантность никогда не бывает опциональной» [Tutorial on Good Lisp Programming Style](#).

**Долгосрочная перспектива.** FreeBSD ведёт свою историю почти двадцать лет назад, к работе Исследовательской группы по информатике (Computer Science Research Group) в Университете Калифорнии, Беркли.<sup>[1]</sup> Некоторые из оригинальных разработчиков CSRG до сих пор связаны с проектом.

Проект ценит долгосрочные перспективы [Научись программировать за десять лет](#). Часто встречающаяся в проекте аббревиатура — DTRT, что означает «Do The Right Thing» (сделай правильно).

**Процессы разработки.** Компьютерные программы — это инструменты для общения: на одном уровне программисты передают свои намерения, используя точную нотацию, инструменту (компилятору), который преобразует их инструкции в исполняемый код. На другом уровне та же нотация используется для передачи намерений между двумя программистами.

Формальные спецификации и проектные документы редко используются в проекте. Вместо них применяются понятный и хорошо написанный код, а также хорошо составленные журналы изменений ([Пример записи в журнале изменений](#)). Разработка FreeBSD происходит по принципу «грубого консенсуса и работающего кода» [Архитектурные принципы Интернета](#).

```
r151864 | bde | 2005-10-29 09:34:50 -0700 (Sat, 29 Oct 2005) | 13 lines
Changed paths:
  M /head/lib/msun/src/e_rem_pio2f.c
```

```
Use double precision to simplify and optimize arg reduction for small
and medium size args too: instead of conditionally subtracting a float
17+24, 17+17+24 or 17+17+17+24 bit approximation to pi/2, always
subtract a double 33+53 bit one. The float version is now closer to
the double version than to old versions of itself -- it uses the same
33+53 bit approximation as the simplest cases in the double version,
and where the float version had to switch to the slow general case at
|x| == 2^7*pi/2, it now switches at |x| == 2^19*pi/2 the same as the
double version.
```

```
This speeds up arg reduction by a factor of 2 for |x| between 3*pi/4 and
2^7*pi/4, and by a factor of 7 for |x| between 2^7*pi/4 and 2^19*pi/4.
```

*Пример записи в журнале изменений*

Общение между программистами улучшается благодаря использованию общего стандарта кодирования [style\(9\)](#).

**Каналы связи.** Участники проекта FreeBSD живут в разных уголках мира. Электронная почта (и в меньшей степени IRC) — это предпочтительные способы общения в проекте.



## 3.2. Лучшие практики для сотрудничества с проектом FreeBSD

Теперь рассмотрим несколько лучших практик для наиболее эффективного использования FreeBSD в разработке продуктов.

### Планируйте на долгосрочную перспективу

Настройте процессы, которые помогают отслеживать разработку FreeBSD. Например:

**Отслеживание исходного кода FreeBSD.** Проект упрощает зеркалирование своего SVN-репозитория с помощью [svnsync](#). Наличие полной истории исходного кода полезно при отладке сложных проблем и дает ценное понимание намерений оригинальных разработчиков. Используйте систему контроля версий, которая позволяет легко объединять изменения между основной кодовой базой FreeBSD и вашим внутренним кодом.

[Аннотированный листинг исходного кода](#) показывает часть аннотированного листинга файла, на который ссылается журнал изменений в [Пример записи в журнале изменений](#). Происхождение каждой строки исходного кода четко видно. Аннотированные листинги, показывающие историю каждого файла, входящего в состав FreeBSD, [доступны в интернете](#).

```
#REV          #WHO #DATE                                     #TEXT
176410        bde 2008-02-19 07:42:46 -0800 (Tue, 19 Feb 2008) #include
<sys/cdefs.h>
176410        bde 2008-02-19 07:42:46 -0800 (Tue, 19 Feb 2008)
__FBSDID("$FreeBSD$");
 2116         jkh 1994-08-19 02:40:01 -0700 (Fri, 19 Aug 1994)
 2116         jkh 1994-08-19 02:40:01 -0700 (Fri, 19 Aug 1994) /*
__ieee754_rem_pio2f(x,y)
 8870         rgrimes 1995-05-29 22:51:47 -0700 (Mon, 29 May 1995) *
176552        bde 2008-02-25 05:33:20 -0800 (Mon, 25 Feb 2008) * return the
remainder of x rem pi/2 in *y
176552        bde 2008-02-25 05:33:20 -0800 (Mon, 25 Feb 2008) * use double
precision for everything except passing x
152535        bde 2005-11-16 18:20:04 -0800 (Wed, 16 Nov 2005) * use
__kernel_rem_pio2() for large x
 2116         jkh 1994-08-19 02:40:01 -0700 (Fri, 19 Aug 1994) */
 2116         jkh 1994-08-19 02:40:01 -0700 (Fri, 19 Aug 1994)
176465        bde 2008-02-22 07:55:14 -0800 (Fri, 22 Feb 2008) #include <float.h>
176465        bde 2008-02-22 07:55:14 -0800 (Fri, 22 Feb 2008)
 2116         jkh 1994-08-19 02:40:01 -0700 (Fri, 19 Aug 1994) #include "math.h"
```

*Аннотированный листинг исходного кода, сгенерированный с использованием `svn blame`*

**Используйте привратника.** Назначьте *привратника* для отслеживания разработки FreeBSD, чтобы следить за изменениями, которые могут потенциально повлиять на ваши продукты.

**Сообщайте об ошибках в вышестоящий проект.** Если вы заметили ошибку в коде FreeBSD, который используете, заполните [отчёт об ошибке](#). Этот шаг помогает гарантировать, что вам не придётся исправлять ошибку в следующий раз, когда вы получите обновление кода из вышестоящего проекта.

## Используйте преимущества разработки релизов FreeBSD

Используйте код из ветви разработки -STABLE FreeBSD. Эти ветви разработки официально поддерживаются инженерной командой выпуска и командой безопасности FreeBSD и содержат проверенный код.

## Пожертвуйте код для снижения затрат

Основная часть затрат, связанных с разработкой продуктов, приходится на их поддержку. Пожертвовав некритичный код проекту, вы получаете выгоду в виде гораздо более широкого распространения вашего кода, чем это было бы возможно иначе. В свою очередь, это приводит к выявлению большего количества ошибок и уязвимостей безопасности, а также к обнаружению и исправлению аномалий производительности.

## Получайте эффективную поддержку

Для продуктов с жёсткими сроками рекомендуется нанять или заключить консультационное соглашение с разработчиком или компанией, имеющими опыт работы с FreeBSD. [Список рассылки FreeBSD, посвящённый найму на работу](#) является полезным каналом связи для поиска специалистов. Проект FreeBSD поддерживает [галерею консультантов и консалтинговых компаний](#), занимающихся работой с FreeBSD. [Группа сертификации BSD](#) предлагает сертификацию для всех основных ОС, производных от BSD.

Для менее критичных задач вы можете обратиться за помощью в [списки рассылки проекта](#). Полезное руководство о том, как правильно задавать вопросы, приведено в [Как правильно задавать вопросы](#).

## Распространите информацию о вашем участии

Вы не обязаны афишировать своё использование FreeBSD, но это поможет как вашему делу, так и проекту.

Позволяя сообществу FreeBSD узнать, что ваша компания использует FreeBSD, вы повышаете шансы привлечь высококвалифицированных специалистов. Большой список поддержки FreeBSD также означает большее внимание среди разработчиков. Это, в свою очередь, создает более устойчивую основу для вашего будущего.

## Поддержите разработчиков FreeBSD

Иногда самый прямой способ получить нужную функциональность в FreeBSD — это поддержать разработчика, который уже занимается связанной проблемой. Помощь может варьироваться от пожертвования оборудования до прямой финансовой поддержки. В некоторых странах пожертвования проекту FreeBSD имеют налоговые льготы. У проекта есть специальный [представитель по пожертвованиям](#), который помогает донорам. Также проект поддерживает веб-страницу, где разработчики [указывают свои потребности](#).

В соответствии с политикой проекта FreeBSD, о всех полученных вкладах в любой форме

на его веб-сайте делается запись с благодарностью.

## 4. Заключение

Цели проекта FreeBSD — создание и бесплатное распространение исходного кода высококачественной операционной системы. Сотрудничая с проектом FreeBSD, вы можете сократить затраты на разработку и ускорить вывод продукта на рынок в различных сценариях разработки.

Мы рассмотрели характеристики проекта FreeBSD, которые делают его отличным выбором для включения в продуктовую стратегию организации. Затем мы изучили преобладающую культуру проекта и рассмотрели эффективные способы взаимодействия с его разработчиками. В завершение статьи был приведён список лучших практик, которые могут помочь организациям в сотрудничестве с проектом.

## Библиография

[Carp1996] [The Architectural Principles of the Internet](#) B. Carpenter. The Internet Architecture Board. The Internet Architecture Board. Copyright® 1996 год.

[ComGuide] [Committer's Guide](#) The FreeBSD Project. Copyright® 2005 год.

[GoldGab2005] [Innovation Happens Elsewhere: Open Source as Business Strategy](#) Ron Goldman. Richard Gabriel. Copyright® 2005 год. Morgan-Kaufmann.

[Hub1994] [Contributing to the FreeBSD Project](#) Jordan Hubbard. Copyright® 1994-2005 гг. The FreeBSD Project.

[McKu1999] [Soft Updates: A Technique for Eliminating Most Synchronous Writes in the Fast Filesystem](#) Kirk McKusick. Gregory Ganger. Copyright® 1999 год.

[McKu1999-1] [Twenty Years of Berkeley Unix: From AT&T-Owned to Freely Redistributable](#) Marshall Kirk McKusick. [Open Sources: Voices from the Open Source Revolution](#) O'Reilly Inc.. Copyright® 1993 год.

[Mon2005] [Why you should use a BSD style license for your Open Source Project](#) Bruce Montague. The FreeBSD Project. Copyright® 2005 год.

[Nik2005] [A project model for the FreeBSD Project](#) Niklas Saers. Copyright® 2005 год. The FreeBSD Project.

[Nor1993] [Tutorial on Good Lisp Programming Style](#) Peter Norvig. Kent Pitman. Copyright® 1993 год.

[Nor2001] [Teach Yourself Programming in Ten Years](#) Peter Norvig. Copyright® 2001 год.

[Ray2004] [How to ask questions the smart way](#) Eric Steven Raymond. Copyright® 2004 год.

[RelEngDoc] [FreeBSD Release Engineering](#) Murray Stokely. Copyright® 2001 год. The FreeBSD Project.

Project.

[1] Исходный репозиторий FreeBSD содержит историю проекта с момента его создания, а также доступны CD-ROM с более ранним кодом от CSG.